



Nintendo European
Research & Development

OFFRE D'EMPLOI

INGENIEUR·E R&D

TECHNOLOGIES JEUX VIDEO

L'ENTREPRISE

Nintendo European Research and Development (NERD) est une filiale française de Nintendo. L'entreprise compte environ 75 employé·e·s, partageant la même passion pour créer des technologies logicielles clés ainsi que des solutions innovantes sur un vaste parc de plateformes homogènes. En collaboration étroite avec nos homologues au Japon et aux Etats-Unis, nos contributions s'expriment dans les domaines de l'émulation, du traitement du signal, de la génération de contenus, de la vision par ordinateur, de l'apprentissage automatique, du développement de systèmes, de l'optimisation et de la sécurité pour Nintendo Switch™ et autres plateformes Nintendo. Venez découvrir un environnement unique à l'ambiance conviviale dans le centre de Paris, et participer à faire naître des sourires sur les visages des gens !

FONCTIONS DU POSTE

Il s'agit d'explorer, spécifier et implémenter des solutions logicielles dans les domaines suivants :

- Développement C/C++
- Implémentation hautes performances
- Optimisation bas niveau
- Elements middleware et SDK
- Algorithmes de compression
- Rendu temps-réel
- Interface utilisateur graphique innovante

Ce poste a pour but d'aller au-delà de l'état de l'art dans ces domaines.

L'ingénieur·e sera amené·e à travailler avec les systèmes d'exploitation Windows, Linux, ainsi que les systèmes d'exploitation Nintendo et les SDK associés.

Nintendo est une société multinationale et nos employé·e·s sont amené·e·s à travailler dans un environnement multiculturel en collaborant avec des développeurs des jeux afin d'amener sur le marché des nouvelles technologies et bien sûr faire naître des sourires sur les visages des gens !

Ce poste définit le point de départ pour le/la candidat·e; NERD s'efforce à faciliter le développement personnel dans la compagnie afin que tous les employé·e·s puissent exprimer leur plein potentiel.

PROFIL SOUHAITE

En tant qu'employeur, NERD offre aux candidat·e·s les mêmes opportunités d'accès à l'emploi sans distinction de genre, ethnicité, religion, orientation sexuelle, handicap ou âge.

Nous recherchons un·e candidat·e qui

- A des connaissances dans un ou plusieurs des domaines énoncés précédemment
- Est passionné·e
- Résout les problèmes et apprend rapidement
- Veut repousser les limites
- Est autonome, et apprécie le travail en équipe

Compétences souhaitables :

- Master ou thèse en informatique ou domaine scientifique équivalent
- Développement multi-plateformes et embarqué/console
- Statistiques
- Traitement du signal
- Simulation numérique
- API graphiques
- Expérience dans les technologies qui ont trait au développement de jeu vidéo
- Autres langages de programmation (Python, Rust, ...)

Vous maîtrisez couramment l'anglais, tant à l'écrit qu'à l'oral. Bien que la majorité des employés parlent français, nous accueillons volontiers les candidats non francophones. Des leçons de français, anglais et japonais sont proposées, pour ceux qui le désirent, dans nos locaux.

INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES

Ce poste à plein temps est situé au centre de Paris, et les candidat·e·s doivent pouvoir habiter à proximité de Paris (possibilité d'accompagner la mobilité professionnelle à l'internationale).

CONTACT

Si vous pensez être la bonne personne pour ce poste, n'hésitez pas à postuler en envoyant votre CV ainsi qu'une lettre de motivation à l'adresse apply@nerd.nintendo.com avec comme sujet **GAMETECH2024**.

Nintendo European Research & Development

GAMETECH2024